

YS-Cup 2015



Modus Junioren F (08 & jünger)

Es spielen 8 Teams in 2 Gruppen à 4 Mannschaften eine einfache Runde (ergibt je 3 Gruppenspiele pro Team).

Die Spielzeiten in **Gruppenspielen** betragen **18 Minuten (!)**. Nach einem erhaltenen Tor gibt es Bully.

Der Dritt- und Viertplatzierte pro Gruppe absolviert **ein** Rangierungsspiel (Rang 5 – 8).

Der Erst- und Zweitplatzierte pro Gruppe kommt in den Halbfinal.

Die Verlierer des Halbfinals bestreiten den kleinen Final (Rang 3).

Die Sieger des Halbfinals bestreiten den grossen Final (Rang 1).

Die Spielzeiten in den **Rangierungs- und Finalspielen** betragen **15 Minuten (!)**.

D.h. jedes F-Team trägt mind. 4 Spiele aus. Max. kommt ein F-Team auf 5 Spiele.

Modus Junioren E (06 & jünger)

Es spielen 16 Teams in 4 Gruppen à 4 Mannschaften eine einfach Runde (ergibt je 3 Gruppenspiele pro Team).

Die Spielzeiten in **Gruppenspielen** betragen **18 Minuten (!)**. Nach einem erhaltenen Tor gibt es Bully.

Der Dritt- und Viertplatzierte pro Gruppe absolviert **ein** Rangierungsspiel (Rang 9 – 16).

Der Erst- und Zweitplatzierte pro Gruppe kommt in den Viertfinal.

Die Verlierer der Viertfinals scheiden aus dem Turnier aus.

Die Gewinner der Viertfinals bestreiten die Halbfinals.

Die Verlierer des Halbfinals bestreiten den kleinen Final (Rang 3).

Die Sieger des Halbfinals bestreiten den grossen Final (Rang 1).

Die Spielzeiten in den **Rangierungs- und Finalspielen** betragen **15 Minuten (!)**.

D.h. jedes E-Team trägt mind. 4 Spiele aus. Max. kommt ein E-Team auf 6 Spiele.

Modus Junioren D & Regeln F, E und D siehe auf Seite 2

Modus Junioren D (04 & jünger)

Es spielen 6 Teams in einer Gruppe eine einfache Runde (ergibt je 5 Gruppenspiele pro Team).

Die **Spielzeiten** in **Gruppenspielen** wie auch **Finalspielen** (Rang 1 – 6) betragen **18 Minuten**.

Der Erst- und Zweitplatzierte spielt um Rang 1.

Der Dritt- und Viertplatzierte um Rang 3.

Der Fünft- und Sechstplatzierte um Rang 5.

D.h. jedes D-Team trägt 6 Spiele aus.

Regeln F und E

Wird nach Regeln des SUHV gespielt. Ohne Time-Out. Alle 90 Sek. wird mit Signalton gewechselt.

Regeln D

Wird nach Regeln des SUHV gespielt. Ohne Time-Out. Es ist ein freies Auswechseln gestattet (kein Signalton).

Rangierung F, E und D

1. Punkte
2. Direkte Begegnung
3. Tordifferenz
4. Anzahl Plustore
5. Anzahl Minustore
6. Losentscheid

Punkte

Sieg ergibt 3 Punkte und Unentschieden 1 Punkt.

Unentschieden

Sollte ein Final- oder Rangierungsspiel Unentschieden enden, folgt ein Penaltyschiessen (abwechslungsweise je 3 Schützen). Ist noch keine Entscheidung gefallen geht es weiter mit je 1 Spieler bis zur Entscheidung, wobei die Schützenwahl nun frei ist !!!

Forfait

Forfait-Entscheide werden 0:5 gewertet.

Rangverkündigung

Für alle Teams findet die Rangverkündigung nach ihrem Turnier statt. In allen drei Kategorien (F, E & D) erhalten die Teams auf den Rängen 1 – 4 einen Pokal. Alle 300 teilnehmenden Junioren erhalten ein Bidon (Trinkflasche) geschenkt, gesponsert von SportXX Centre Brügg resp. der Migros Aare

Buvette

An der Buvette wird es Hot-Dog's, Croque Monsieur (Käse-Schinken-Toast), Sandwiches, Kuchen usw. zu kaufen geben.